



Technisches Datenblatt

Deckenakustik PET/Filz/Textil



SYSTEM

Deckenakustiksysteme aus PET-Filz und anderen Textilmaterialien bieten flexible Gestaltungsmöglichkeiten mit hervorragenden akustischen Eigenschaften. Sie sind leicht, formbar und in vielen Farben verfügbar.

MATERIAL & AUFBAU

Die Systeme bestehen aus offenporigen PET-Filzen, akustisch wirksamen Textilien oder recycelten Materialien. PET-Filze werden aus recycelten Polyesterfasern hergestellt und verfügen über eine homogene, formstabile Struktur. Textile Akustikmaterialien sind in verschiedenen Dicken und Dichten verfügbar. Die akustische Wirkung entsteht durch das Eindringen der Schallenergie in die offenporige Struktur und deren Umwandlung in Wärme. Die sichtbare Oberfläche kann glatt, strukturiert oder texturiert sein. Verschiedene Farben ermöglichen kreative Gestaltungsmöglichkeiten. Die Montage erfolgt durch Montagekleber, mechanische Befestigung oder Abhängesysteme.

STANDARDABMESSUNGEN

Material-Stärken:

9-50 mm

Gängige Formate: 600 x 600 mm, 1200 x 600 mm, 2400 x 1200 mm

Rohdichte: 180-300 kg/m³

Individuelle Formen, Rundungen und Freiformflächen möglich

Lasercut- und CNC-gefräste Designs realisierbar





MONTAGEPRINZIP

Die Montage erfolgt je nach System:- Direktklebung an Deckenuntergrund- Mechanische Befestigung an Holz- oder Metallunterkonstruktionen- Abhängesysteme für freischwebende Installation- Seilaufhängungen für Designelemente.

Der Untergrund sollte eben und tragfähig sein. Bei abgehängten Elementen ist eine definierte Luftschicht zur Optimierung der Akustik möglich.

EINSATZBEREICHE

Büro- und Grossraumbüros
Empfangs- und Wartebereiche
Restaurants und Cafés
Bildungseinrichtungen
Gesundheits- und Pflegeeinrichtungen
Wohn- und
Privaträume

TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN

Schallabsorptionsklasse: aw 0.40 - 0.95 (abhängig von Dicke und Montage)

Brandschutzklasse:

B1 - B2 (schwer entflammbar)

Rohdichte:

180 - 300 kg/m³

Emissionsarm und formaldehydfrei

Bis zu 100% recyceltes Material (bei PET-Filz)

Pflegeleicht und langlebig

